

# F-16 COMBAT PILOT "BLOC-NOTES"

## Chargement sur AMIGA

- Mettre l'ordinateur hors tension.
- Introduire le disque 1 dans l'unité DF0.
- Mettre l'ordinateur sous tension.
- Suivre les messages à l'écran.

## COMMANDES

Roulis à droite ..... 6 (Control 0 droite) \*  
Roulis à gauche ..... 4 (Control 0 gauche)  
Montée ..... 2 (Control 0 arrière)  
Descente ..... 8 (Control 0 avant)  
Gouverne à gauche ..... 1 (Control 1 gauche)  
Gouverne à droite ..... 3 (Control 1 droite)  
Montée des gaz ..... + (Control 1 avant)  
Baisse des gaz ..... - (Control 1 arrière)  
Des gaz ouverte ..... + et shift  
Des gaz fermée ..... - et shift  
Central de commande ..... bouton gauche souris  
Train d'atterrissage ..... U  
Aérofrenins ..... Backspace  
Freins train AV ..... B  
Mode combat ..... D  
Largage carburant ..... J et F ensemble  
Largage total ..... J et Q ensemble  
Ejection ..... Ctrl E

Défaut:

La souris = Port 1, Joystick = Port 2

## Procédure de sécurité IFF

Avant le décollage, la tour de contrôle vous demandera votre code IFF en affichant un message sur l'UFCP (exemple page 82, para 4, mot 5). Taper alors un code relevé dans le manuel de vol, ex. **flux**. Votre réponse s'affichera sur le tableau de saisie des données. Si votre code est accepté, vous pourrez décoller.

## ECRANS

Changer MFD gauche ..... F1  
Changer MFD central ..... F2  
Changer MFD droit ..... F3  
Sélection cible radar ..... F9  
Désignation cible radar ..... F10  
Marche/arrêt barres de tangage ..... K  
Marche/arrêt HUD ..... H

## SELECTEUR D'ARMES

Sélection armes (avant) ..... TAB  
Sélection armes (arrière) ..... A  
Leurres ..... C  
Fusées éclairantes ..... F  
Accrochage cible ..... Espace \*  
Tir arme ..... Espace \*  
\* ou bouton droite de la souris

## AUTRES TOUCHES

Pause/Continuation ..... P  
Abandon ..... Ctrl Esc

## UFCP

Sélection mode ..... F5  
Sélection canal ..... F6  
Pilote automatique ..... F7  
Marche/arrêt ATARS ..... F8

## COMMUNICATIONS

Transmission indicatif d'appel ..... T  
Demande GCA ..... G

## VUE DU COCKPIT

Touches curseur  
- Maintenir pour un coup d'oeil  
- Shift et touche curseur pour observer

## COMMANDES DES MENUS

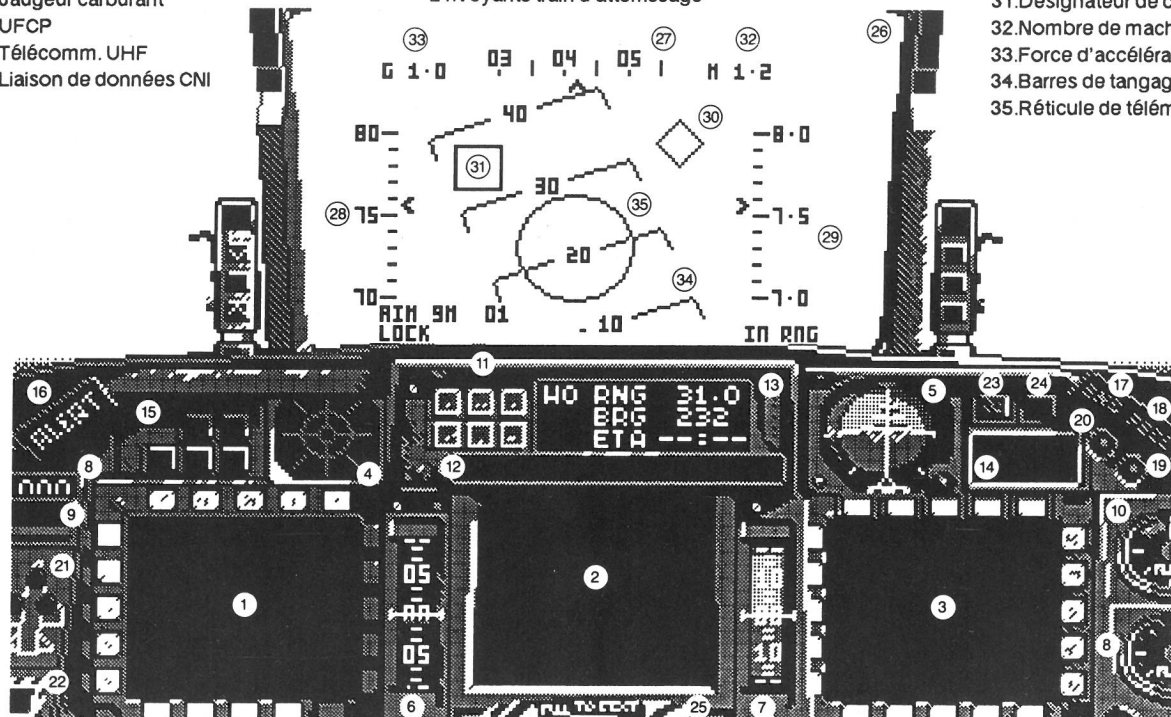
Sélection ..... Del\*  
Annulation ..... Help\*  
\* ou bouton de la souris

# VUE AVANT DU COCKPIT

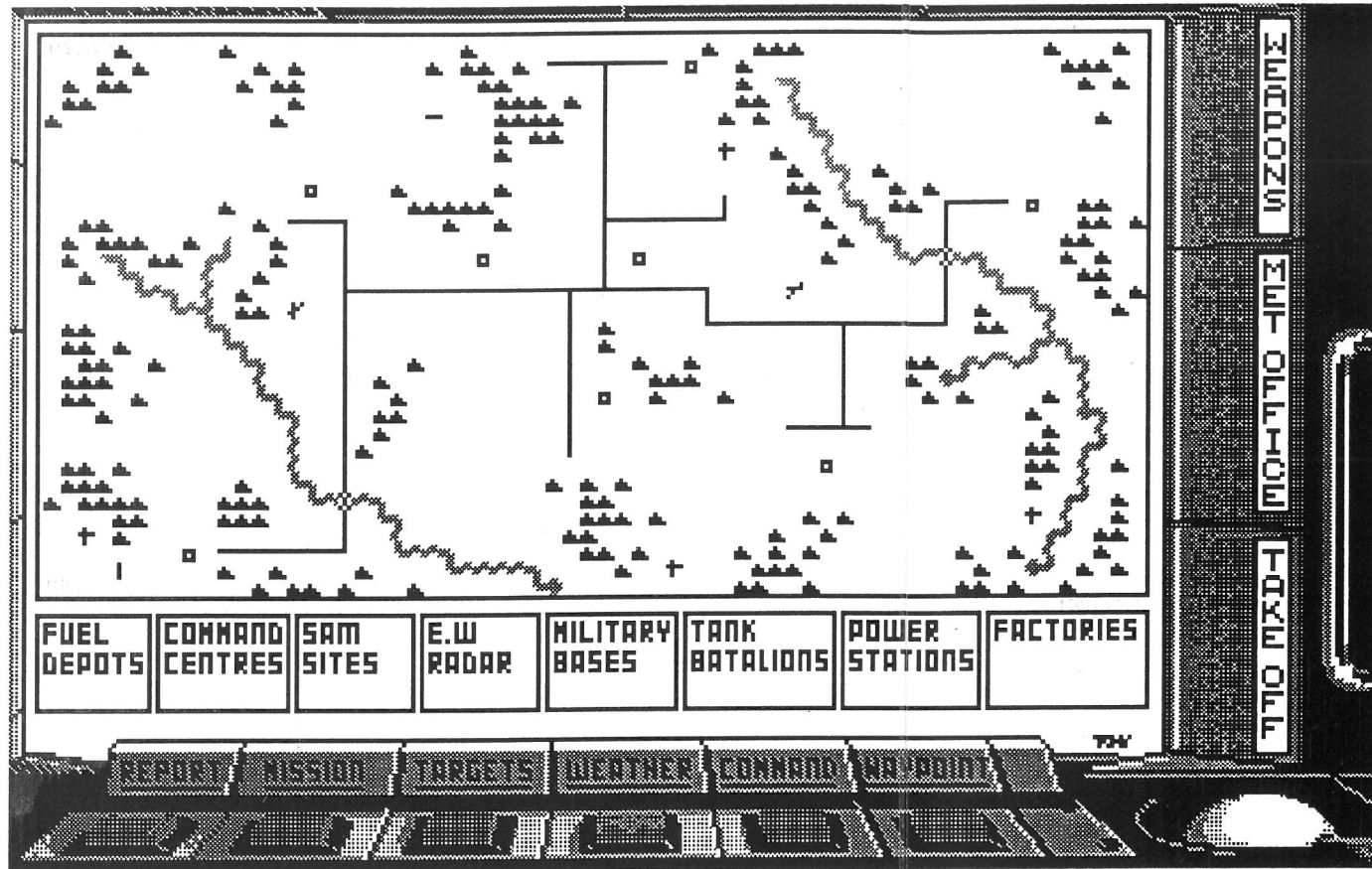
- 1.MFD de gauche
- 2.MFD central
- 3.MFD de droite
- 4.Récepteur d'alerte radar
- 5.Directeur d'attitude
- 6.Indicateur d'incidence
- 7.Variomètre
- 8.Compte-tours
- 9.Indicateur de réchauffe
- 10.Jaugeur carburant
- 11.UFCP
- 12.Télécomm. UHF
- 13.Liaison de données CNI

- 14.Tableau de saisie des données
- 15.Tableau d'alerte de menaces
- 16.Voyant d'avertissement
- 17.Panne moteur
- 18.Alerte incendie
- 19.Niveau carburant faible
- 20.Réservoirs supplémentaires vides
- 21.Voyants train d'atterrissage

- 22.Voyant largeage
- 23.Freins train AV
- 24.Aérofreins
- 25.Poignée éjection
- 26.Viseur tête haute
- 27.Echelle cap
- 28.Vitesse indiquée
- 29.Altitude
- 30.Losange braquage
- 31.Désignateur de cible
- 32.Nombre de mach
- 33.Force d'accélération
- 34.Barres de tangage
- 35.Réticule de télémétrie



# TACTICAL FIGHTER TRAINING SQUADRON – COMBAT ZONE



## KEY

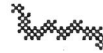
Airfields



Towns



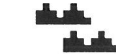
Rivers



Highways



Hills



All targets identified on display.

## SCALE



© Digital Integration Ltd 1988

## KNOW YOUR ENEMY!

### AIRFIELD STATUS:

**GREEN:** All spares and weapons available.

**AMBER:** Limited spares and weapons available.

**RED:** Essential spares and weapons only.

Fuel is available at all airfields.

